



Tento projekt byl realizován za finanční podpory Evropské unie.
Za obsah publikací (sdělení) odpovídá výlučně autor. Publikace
(sdělení) nerepresentují názory Evropské komise a Evropská komise
neodpovídá za použití informací, jež jsou jejich obsahem.

DITALL

digital technologies
for lecturing and learning

PRAVIDLA MEZINÁRODNÍ SOUTĚŽE DiT4LL

Platnost pravidel ke dni: 22. 10. 2022

Vyhlašovatel soutěže: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta elektrotechnická,
Technická 2, Praha 6 (koordinátor projektu DiT4LL)

Pravidla Soutěže (dále jen „Pravidla“)

1. Vyhlášovatel a pořadatel soutěže

- a. Soutěž vyhláší, pořádá a realizuje České vysoké učení technické v Praze, Fakulta elektrotechnická, katedra telekomunikační techniky, se sídlem Technická 2, Praha 6, jakožto koordinátor mezinárodního projektu DiT4LL (<http://dit4ll.fel.cvut.cz>) (dále jen „vyhlášovatel“).
- b. Soutěž probíhá podle těchto Pravidel.
- c. Vyhlášovatel neodpovídá za úplnost výtahu z těchto pravidel soutěže, který může být ve zkrácené verzi komunikován na propagačních či jiných materiálech v souvislosti se soutěží.
- d. Členy odborné poroty určuje vyhlášovatel.
- e. Webové stránky soutěže, kde jsou uvedeny instrukce pro soutěžící a aktuální informace o průběhu soutěže, jsou k dispozici na <http://dit4ll.fel.cvut.cz> (dále jen „stránky soutěže“).

2. Účastník soutěže, předmět soutěže, soutěžící, soutěžní tým, místo soutěže

- a. Účastníkem soutěže se může stát fyzická osoba, která je k datu vypsání soutěže, tj. k 1. 1. 2023, studentem střední školy Vyšší odborná škola informačních studií a Střední škola elektrotechniky, multimédií a informatiky (Praha, Česká republika), Střední odborná škola informačních technologií (Banská Bystrica, Slovensko), Srednja Elektro-Racunalniska Sola Maribor (Maribor, Slovinsko) nebo střední školy nebo vyšší odborné školy ve Španělsku a zároveň je nominovaný učitelem z těchto škol nebo učitelem Universitat Politècnica de Catalunya (Barcelona Tech – UPC) (dále jen „soutěžící“). Do soutěže je možné nominovat maximálně 8 soutěžících z každé země.
- b. Soutěž je týmová.
- c. Soutěžní tým je tříčlenný nebo čtyřčlenný, přičemž všechny týmy musejí mít stejný počet členů. V každém týmu je jeden účastník soutěže SŠ z České republiky, Slovenska, Slovinska popř. Španělska. Týmy jsou sestaveny náhodně vyhlášovatelem.
- d. Soutěž probíhá ve třech etapách:
 - i. Sestavení týmu
 - ii. Týmový projekt (soutěžní práce vzniklá v rámci soutěžního týmu),
 - iii. Znalostní test.
- e. Předmětem soutěže (bod ii) je soutěžní práce (dále jen „práce“) odevzdaná soutěžícím.
- f. Účastníci soutěže mohou během vypracování svých prací využívat konzultace s učiteli.
- g. Soutěžící nesmí v soutěži uplatňovat nekalé, podvodné nebo nečestné praktiky.
- h. Soutěž (týmový projekt, znalostní test) bude probíhat na stránkách <http://dit4ll.fel.cvut.cz/to>
- i. Informace k soutěži budou umístěny mj. i na stránkách <http://dit4ll.fel.cvut.cz>

3. Základní požadavky na vypracování soutěžní práce (Práce)

- a. Práce musí být odevzdána jako odkaz na video umístěné na portále YouTube.com.
- b. Toto video musí být přehratelné bez omezení a reklam.
- c. Téma soutěžní práce je uvedeno v bodě 4.
- d. Práce (video) má délku cca 10 minut.
- e. Práce musí být původní a musí vzniknout v rámci této soutěže.
- f. Práce musí být výsledkem tvůrčí činnosti soutěžících.
- g. Práce nesmí být prostým kompilátem jiných prací.
- h. Práce nesmí být tzv. plagiátem jiné práce. Za plagiát se pro potřeby soutěže považuje každá práce, ve které autor použije výsledky, obrázky, text či jeho části z jiného zdroje bez uvedení tohoto zdroje. Změna formátování tuto skutečnost nijak neovlivňuje.
- i. Práce nesmí porušovat Zákon č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon).

4. Téma soutěžní práce

- a. Soutěžní tým navrhne odborné porotě téma své soutěžní práce jednotně.
- b. Odborná porota rozhodne o návrhu zvoleného tématu.
- c. Odborná porota může požádat soutěžní tým o doplnění informací. V případě nesouhlasu poroty s navrženým tématem bude soutěžní tým vyrozuměn a bude mu dán termín pro druhý návrh. Termín odevzdání soutěžní práce se neprodlužuje.

5. Znalostní test

- a. Znalostní test bude v národním jazyce účastníka soutěže.
- b. Znalostní test proběhne elektronickou formou s časovým omezením.
- c. Znalostní test bude složen z otázek na témata a v rozsahu výukových materiálů vzniklých v projektu DiT4LL.
- d. Při skládání testu nejsou povoleny žádné další pomůcky.

6. Hodnocení soutěžních prací a znalostního testu

- a. Soutěž probíhá ve dvou hodnotících kolech.
 - i. hodnocení týmového projektu (soutěžní práce)
 - ii. hodnocení znalostního testu
- b. V prvním kole, na základě hodnocení popsaného v bodu 7, bude hodnotit soutěžní práce odborná porota.
- c. Ve druhém kole budou soutěžní práce hodnotit účastníci soutěže. Z hodnocení účastníka soutěže je vyloučeno hodnocení jeho vlastní soutěžní práce.
- d. Součtem hodnocení v prvním a druhém kole bude dáno pořadí v části týmového projektu.
- e. Ve třetím kole bude provedeno hodnocení znalostního testu, dle bodu 8.
- f. Výsledné hodnocení soutěžního týmu (a tedy všech členů týmů) v soutěži bude dáno výsledky v obou částech.

- g. Komunikace se soutěžícími, vyhlášení výsledků soutěže včetně dodatečných organizačních informací týkající se soutěže, bude probíhat prostřednictvím informací publikovaných na stránkách soutěže.
- h. Vyhlášovatel soutěže si vyhrazuje právo na zveřejnění jednotlivých prací nebo jejich hodnocení včetně zveřejnění jmen výherců. Výsledky soutěže vyhlášovatel zveřejní na stránkách soutěže.

7. Hodnocení soutěžních prací

- a. Před vlastním hodnocením soutěžní práce ověřuje odborná porota nejprve splnění požadavků na soutěžícího.
- b. Soutěžní příspěvek hodnotí odborná porota v prvním kole bodovým ohodnocením podle následujících kritérií: míra splnění zadání, tvůrčí přístup k řešení práce, odborná úroveň, jazyková a textová úroveň, grafická úprava, umělecký dojem, dodržení autorských práv. Vyhlášovatel si vyhrazuje právo změnit výčet a váhu hodnotících kritérií.
- c. Soutěžní příspěvek hodnotí účastníci soutěže ve druhém kole bodovým hodnocením podle následujících kritérií: míra splnění zadání, tvůrčí přístup k řešení práce, umělecký dojem. Vyhlášovatel si vyhrazuje právo změnit výčet a váhu hodnotících kritérií.
- d. Odborná porota je čtyřčlenná. Členy poroty budou po jednom zástupci SŠ z České republiky, Slovenska a Slovinska a zástupní univerzity ze Španělska.

8. Hodnocení znalostního testu

- a. Hodnocení znalostního testu je provedeno automatizovaným způsobem prostřednictvím soutěžního portálu.

9. Celkové hodnocení

- a. Celkové hodnocení je dáno hodnocením obou částí soutěže (týmový projekt a znalostní test).
- b. V případě rovnosti hodnocení je rozhodující celkový součet časů splnění znalostního testu od všech členů týmů (nižší součet časů znamená lepší hodnocení).

10. Ceny

- a. Cenou za výhru v soutěži je získání poukaz na nákup v elektronickém obchodě. (dále jen „výhra“).
- b. Volba elektronického obchodu pro výhru je v kompetenci příslušné SŠ, ze které je účastník.
- c. Výhru získává každý člen daného soutěžního týmu, který se umístil na výhrou ohodnoceném místě.
- d. Výhra se uděluje za umístění soutěžního týmu na prvním, druhé a třetím místě, dle následující tabulky:

Umístění	Poukaz v hodnotě
1. místo	150 €
2. místo	100 €
3. místo	60 €

- e. Výhra může být v ekvivalentní hodnotě v měně příslušné země (platí zejména pro Českou republiku). Hodnota poukazu bude zaokrouhlena směrem dolů na hodnotu, kterou lze v elektronickém obchodě poskytnout.

- f. Soutěžící ztrácí právo na výhru, jestliže odmítne výhru převzít nebo neposkytne vyhlášovateli dostatečnou součinnost pro její předání.
- g. Právo na výhru nevzniká v případě nedodržení nebo porušení stanovených podmínek soutěže soutěžícím.

11. Důležitá data soutěže

- a. Zahájení (vyhlášení) soutěže: 1. 1. 2023
- b. Sestavení soutěžních týmů do: 1. 2. 2023
- c. Odevzdání témat soutěžních prací do: 1. 3. 2023
- d. Odevzdání soutěžních prací do: 1. 5. 2023
- e. Hodnocení soutěžních prací do: 20. 5. 2023
- f. Znalostní test: duben 2023 (termín bude upřesněn a v dostatečném předstihu zveřejněn na stránkách soutěže)
- g. Termíny jsou vždy platné do příslušného dne a do 23:59.
- h. Vyhlášení vítězů proběhne v květnu 2023. Termín bude upřesněn a v dostatečném předstihu zveřejněn na stránkách soutěže.
- i. Termín předání výher: květen 2023. Termín bude v dostatečném předstihu zveřejněn na stránkách soutěže a výhercům sdělen individuálně
- j. Jednotlivé termíny může organizátor soutěže změnit, tato změna bude zveřejněna na stránkách projektu.

12. Další ustanovení

- a. Tato pravidla jsou platná od termínu vyhlášení soutěže. Vyhlášovatel si vyhrazuje právo na jednostrannou změnu pravidel, a to na základě rozhodnutí vyhlášovatele soutěže i bez předchozího upozornění.
- b. Vyhlášovatel nenes odpovědnost za jakoukoli nesprávnou nebo nepřesnou informaci, způsobenou uživateli internetových stránek nebo informačními prostředky či zařízeními organizačně spojenými se soutěží nebo soutěží využívanými nebo jakoukoli technickou nebo lidskou chybou, k níž dojde během zpracování doručených soutěžních prací.
- c. Vyhlášovatel nenes odpovědnost za jakoukoli chybu, opomenutí, přerušení, smazání, závalu, zpoždění v provozu nebo přenosu, výpadek komunikačního vedení, nedoručení, krádež nebo zničení nebo neoprávněný přístup, v jejichž důsledku by mohlo dojít ke změně obsahu soutěžních prací.
- d. Vyhlášovatel nenes dále odpovědnost za jakékoli problémy nebo technická selhání počítačových a síťových systémů, serverů nebo poskytovatelů, počítačového zařízení, programového vybavení, za nedoručení elektronické pošty z důvodu zahlcení provozu sítí nebo internetu nebo na jakékoli internetové stránce nebo z obou důvodů, včetně újmy nebo škody na počítači účastníka nebo jakékoli jiné osoby v souvislosti s účastí v soutěži nebo v jejím důsledku.
- e. Vyhlášovatel není rovněž odpovědný za to, že jakákoli osoba nebyla schopna vstoupit do soutěže nebo ji dokončit v důsledku jakéhokoli technického selhání nebo zahlcení provozu na sítích nebo internetu nebo na jakékoli internetové stránce nebo ze všech uvedených důvodů.

- f. Vyhlášovateľ môže dle vlastního uvážení prohlásit dosavadní průběh soutěže za neplatný z důvodů jakékoli technické nebo jiné systémové chyby. Pokud z jakéhokoli důvodu nebude moci soutěž pokračovat podle Pravidel, v to počítaje poškození počítačovým virem, programovou chybu, pozměnění, neoprávněný zásah, podvod, technické selhání nebo jakékoli další příčiny, jež jsou mimo kontrolu pořadatele, a jež mohou narušit nebo jinak negativně ovlivnit správu, bezpečnost, čestnost, poctivost nebo řádný chod této soutěže, vyhrazuje si pořadatel právo dle vlastního uvážení zrušit, ukončit, upravit nebo pozastavit soutěž. Pokud vyhlášovateľ dle vlastního uvážení zjistí, že jakékoliv soutěžní práce zaslané prostřednictvím internetu byly následně pozměněny nebo že původnost kterékoliv soutěžní práce lze z jakéhokoli důvodu zpochybnit, má právo takovou práci ze soutěže vyloučit a pokračovat v soutěži pouze se zbývajícími pracemi.
- g. Vyhlášovateľ je dále oprávněn rozhodnout o vyloučení všech soutěžících a jejich prací ze soutěže, u nichž je dáno důvodné podezření, že v soutěži uplatňují nekalé, podvodné nebo nečestné praktiky.
- h. Vyhlášovateľ si vyhrazuje právo bez udání důvodu soutěž kdykoliv předčasně ukončit, zrušit a nevybrat vítěze.
- i. Účastí v soutěži nevzniká právní nárok na výhru a výhry není možné právně vymáhat.
- j. Soutěžícímu nevzniká nárok na náhradu jakékoliv škody a jím vynaložených nákladů v souvislosti s účastí v soutěži. Toto právo soutěžícímu nevzniká též při změně pravidel, předčasném ukončení nebo zrušení soutěže, nevybrání vítěze, vyloučením soutěžícího či jeho práce.
- k. Tato Pravidla, soutěž a právní vztahy mezi vyhlášovatelem a soutěžícími se řídí právním řádem České republiky.

13. Souhlas se zpracováním osobních údajů

Stane-li se soutěžící výhercem, nebo umístí-li se na druhém či na třetím místě, dává vyhlášovateľi, v souladu s ust. § 77, § 80, § 84 a § 85 Občanského zákoníku v platném znění, souhlas s užitím své podobizny, svého jména a příjmení, místa bydliště, svých písemných projevů, obrazových snímků a obrazových i zvukových záznamů týkajících se jeho osoby nebo jeho projevů osobní povahy pořizovaných vyhlášovatelem nebo pověřenou osobu v souvislosti s pořádáním soutěže a předáváním výhry (dále jen „snímek“) pro komerční účely na všech komunikačních médiích, bez ohledu na jejich povahu a určení, a to všemi obvyklými způsoby, s jejich následnou úpravou a s jejich případným spojením s jinými díly nebo zařazením do souborného díla. Soutěžící uděluje vyhlášovateľi tento souhlas bezplatně, bez věcného, časového, množstevního a územního omezení. Tento souhlas se vztahuje i na třetí osoby, kterým vyhlášovateľ snímek v souladu s jeho určením poskytne.

Platnost pravidel ke dni 22. 10. 2022.

*Tato pravidla jsou k nahlédnutí v tištěné podobě v sídle vyhlášovatele na adrese:
České vysoké učení technické v Praze, Fakulta elektrotechnická, katedra telekomunikační techniky, Technická 2, Praha 6, 166 27, Česká republika*

kontaktní e-mail: dit4ll@fel.cvut.cz